

Universitätsbibliothek Paderborn

Leonhard Eulers Einleitung in die Analysis des Unendlichen

Euler, Leonhard Berlin, 1788

Vierzehntes Capitel. Von der Krümmung der Curven.

urn:nbn:de:hbz:466:1-53306



Vierzehntes Capitel.

Bon ber Rrummung ber Curben.

id the rest of \$. 10 304. And the surrey of the

Wir haben in dem vorhergehenden Capitel die geras den Linien aufgesucht, die die Richtung ber Curven für jes den Punkt derfelben anzeigen : jest wollen wir uns mit der Erforschung einfacherer frummen Linten beschäftigen, welche an jedem Orte mit einer gegebenen Curve fo genau übers einstimmen, daß man dieselben, wenigstens einen unendlich fleinen Raum hindurch, als mit ihr zusammenfallend bes trachten kann. Sierdurch werden wir uns in den Stand fegen, die Ratur ber gegebenen Curve aus der erfannten Ratur der gedachten einfachern zu bestimmen. Wir wollen aber daben einen ahnlichen Weg einschlagen, als wir oben ben der Erforschung der Ratur der ohne Ende fortlaufen= den Schenkel gegangen find. Buerft nemlich wollen wir Die gerade Linie auffuchen, welche die gegebene Curve berührt; und dann die einfachere Curve ju finden uns bemuben, die damit eine noch weit größere llebereinstimmung hat, und dieselbe nicht bloß berühret, sondern sich gleichsam an fie anschmiegt oder an ihr hinfrummt. Man pflegt aber ders gleichen genauere Berührung frummer Linien mit bem Worte Ofculation [Anschmiegung, Krummung] ju bes geichnen. jeicentre mis t mitann die , mit verud tie diff

23

§. 305.

eine nften irund nict

1)24

id) fre

e dev

fom

heent

reine

unfo

llen,

ibers

hren

M,

nden

infte

aus

nur

nd q

, 10

Fens

TO

era

3mentes Buch. Bierzehntes Capitel. 244

S. 305.

Es fen alfo irgend eine Gleichung zwischen ben recht winkligen Coordinaten x und y gegeben, und jur Erfor foung der Natur des unendlichen fleinen Theils der Curve Mm, Fig. 55, nachdem man die Absciffe AP = p und die Upplicate PM = q gefunden hat, in der Are MR die un endlich fleine Absciffe Mq = t und die jugehörige Appli cate qm = u geset worden: so erhalt man, wenn man Die hieraus fliegenden Werthe bon x und y, x = ptt, und y = q t u, in die gegebene Gleichung bringt, dafür folgende Gleichung:

o = At + Bu + Ct2 + Dtu + Eu2 + Ft3 + Gt2u+# und diese Gleichung druckt die Ratur derfelben Curve, auf die Are MR bezogen, aus. Da wir aber die neuen Coor dinaten t und u unendlich flein angenommen haben, fo berschwinden die folgenden Glieder als unendlichmal flet nere Großen gegen die vorhergehenden, und konnen babet, in Bergleichung gegen fie, ohne Jrrthum aus ber Ucht ge Taffen werden. [Man vergleiche hierben S. 286. f.]

J. 306.

Wenn also A und B nicht = o find, so zeigt die Gleichung o = At + Bu,

welche man durch Weglaffung aller folgenden Glieder et halt, die gerade Linie M wan, welche die Eurve in dem Punkte M beruhret, und mit ihr in diefem Punkte einer Ten Richtung hat. Es ist also [6. 289.]

 $Mq:q\mu \Rightarrow B:-A$

und da A und B bekannt sind, so erhellet hieraus die lage der Tangente Mu, und nun wollen wir untersuchen, wie weit No die Eurve Mm, als unendlich klein betrachtet, von det 4200.4

geraden Linie M \(\mu\) unterscheide. Zu dieser Absicht sen die Mormale M N die Are, und darauf aus m die senkrechte Applicate mr herabgefällt; auch sen daben Mr = r, und rm = s. Alsdann ist

$$t = \frac{-Ar + Bs}{\sqrt{(A^2 + B^2)}}; u = \frac{-As - Br}{\sqrt{(A^2 + B^2)}}$$
$$r = \frac{-At - Bu}{\sqrt{(A^2 + B^2)}}; s = \frac{Bt - Au}{\sqrt{(A^2 + B^2)}}.$$

Da nun

recht:

Eurve

d die

e un: lpplis man

1 t,

afür

fr. auf

oor:

flets

ther

t ger

ung

ets dem

neta

age

veit

det

ras

— At — Bu = Ct² † Dtu † Eu3 † Ft3 † Gt² u † 1c.
ist: so ist r unendlichmal kleiner als t und u, und deswegen
auch unendlichmal kleiner als s; indem s durch t und u,
hingegen r durch die Quadrate oder höhern Potestäten von
t und u bestimmt wird.

5. 307.

Wir werden daher die Natur der Eurve Mm weit ges nauer kennen lernen, wenn wir auch die Glieder Ct² F Dtu f Eu² benbehalten, und bloß die nach ihnen folgens den aus der Acht lassen. Auf diese Art erhalten wir folz gende Gleichung zwischen t und u:

- At - Bu = Ct² † Dtu † Eu² und wenn wir darin für t und u die im vorhergehenden &. stehenden Werthe sepen, so wird

$$r\sqrt{(A^{2} + B^{2})} = \frac{(A^{2}C + ABD + B^{2}E)rr}{A^{2} + B^{2}} + \frac{(A^{2}D - B^{2}D - 2ABC + 2ABE)rs}{A^{2} + B^{2}} + \frac{(A^{2}E - ABD + B^{2}C)ss}{A^{2} + B^{2}}$$

Da aber x unendlichmal fleiner ist als s, so verschwinden die Glieder rr und rs gegen ss, und es wird demnach

246 Zwentes Buch. Bierzehntes Capitel.

$$ss = \frac{(A^2 + B^2) r \sqrt{(A^2 + B^2)}}{A^2E - ABD + B^2C}$$

welches die Gleichung ist, wodurch die Natur der Eurve ausgedruckt wird, die sich an der gegebenen Eurve in dem Punkte M hinkrummt, oder dieselbe an diesem Orte genau berührt.

§. 308.

Se fällt also der unendlich fleine Bogen Mm mit dem Scheitel einer über der Age MN beschriebenen Parabel zu sammen, deren Parameter

$$= \frac{(A^2 + B^2)\sqrt{(A^2 + B^2)}}{A^2E - ABD + B^2C}$$

ist; und so wie daher die Arümmung dieser Parabel am Scheitel beschaffen ist, so ist auch die Arümmung der gegebenen Eurve in dem Punkte M. Da aber die Arümmung keiner Eurve so deutlich und leicht erkannt werden kann, als die des Kreises, weil dieselbe allenthalben gseich und desto größer ist, se kleiner der Halbmesser wird: so ist es bequemer, die Arümmung der Eurven durch einen Areis zu bestimmen, der eine gleiche Arümmung hat, und daher Krümmung mungskreis [Circulus osculator] genannt zu werden psiegt. Wir müssen also einen Areis zu sinden suchen, dessen Arümmung mit der Arümmung der gegebenen Parabel am Scheitel übereinkömmt, damit wir denselben anstatt der sich anschmiegenden Parabel zu gebrauchen berechtiget sepn mögen.

§. 309.

Um dieses zu thun, wollen wir die Krümmung des Kreises als unbekannt ansehen, und dieselbe auf die er klärte Art durch die Krümmung der Parabel ausdrucken. Wenn Wenn nemlich dieses geschehen ist, so sind wir dadurch bes rechtigt, auch umgekehrt für die sich anschmiegende Paras bel den Krümmungskreis zu setzen. Es sen also die geges bend Eurve Mm ein Kreis, der mit dem Halbmesser = a beschrieben worden, und dessen Natur daher durch die Gleichung

yy = 2ax - xx ausgedruckt werde. Nimmt man daher AP = p, und PM = q, so wird

qq = 2ap - ppNun seize man x = p + t, und y = q + u, so bekommt man die Gleichung:

qq f2qu f uu = 2ap f 2at — pp — 2pt — tt die weil qq = 2ap — pp ist, auf diese Form gebracht werden kann:

O = 2at — 2pt — 2qu — tt — uu. Bergleicht man aber diese Gleichung mit der obigen, so findet man

A = 2a - 2p; B = -2q; C = -1; D = 0und E = -1

und daher wird denn

urve

dem

mou

dem

批

beta

epe

rbe

des

ger

iet,

tmi

1112

gt.

inv

am

der

ne

res

ers

1111

AA + BB = 4(aa - 2ap + pp + qq) = 4aa(AA + BB) $\sqrt{(AA + BB)} = 8a^3$; und AAE — ABD + BBC = — AA — BB = — 4aa.

Wenn also der Halbmesser eines Kreises = 2 genommen wird, so wird derselbe von dem Scheitel einer Parabel, deren Natur durch die Gleichung ss = 2ar ausgedruckt wird, genau berührt; und wenn daher eine Eurve von dem Scheitel einer Parabel, deren Gleichung ss = brist, genau berührt wird, so wird dieselbe auch von dem Kreiss genau berührt, dessen Halbmesser = ½ b ist.

2 4

8. 310

248 Zwentes Buch. Vierzehntes Capitel.

§. 310.

Da wir also vorhin gefunden haben, daß die Eurve Mm von einer Parabel, deren Gleichung

 $ss = \frac{(AA + BB) \sqrt{(A^2 + B^2)}}{A^2E - ABD + B^2C}$

ist, genau berührt wird: so fällt in die Augen, daß die Krümmung eben dieser Eurve in dem Punkte M auch mit der Krümmung eines Kreises übereinkomme, dessen Halbe messer

 $= \frac{(A^2 + B^2) \sqrt{(A^2 + B^2)}}{2(A^2 E - ABD + B^2 C)}$

ist. Dieser Ausdruck giebt demnach den Halbmesser des Krümmungskreises, der auch Krümmungshalbmesser sein dius osculi] genannt zu werden pslegt, an; und es kam folglich aus der Gleichung zwischen t und u, die wir aus der gegebenen Gleichung zwischen x und y abgeleitet haben der Krümmungshalbmesser der Eurve in dem Punkte M, oder der Halbmesser des Kreises, der sich in M an der Eurve hinkrümmt, sogleich bestimmt werden. Man dar nemlich nur aus der zwischen t und u gefundenen Gleichung alle Glieder weglassen, worin t und u mehr als zwen Dimensionen haben, und darauf aus der zurückleis benden Gleichung von dieser Form

o = At + Bu + Ctt + Dtu + Euu

den Krümmungshalbmesser $=\frac{(A^2 + B^2)\sqrt{(A^2 + B^2)}}{2(A^2E - ABD + B^2C)}$ setzen.

§. 311.

Da aber die Wurzelgröße V(A2 + B2) einen zwiefacent Werth hat, so ist noch unausgemacht, ob. der Ausdruck

 $\frac{(A^2 + B^2) \sqrt{(A^2 + B^2)}}{2(A^2 E - ABD + B^2 C)}$

pofi

positiv oder negativ sen; d. h. ob der Punkt N auf der hohlen oder auf der erhabenen Seite der Eurve liege. Um diese
Ungewißheit aus dem Wege zu räumen, muß man unters
suchen, ob der Punkt der Eurve m diesseits der Tangente
M m nach der Are AN hin, oder jenseits der Tangente bes
sindlich sen. Im ersten Falle ist die Eurve nach N zu hohl,
und der Mittelpunkt des Krümmungskreises liegt in dem
Theile der geraden Linie MN, der nach der Are hin gerichtet ist: im andern Falle hingegen fällt derselbe in den jens
seits M verlängerten Theil von MN. Es verschwindet das
her alle Ungewißheit, wenn man untersucht, ob qm kleis
ner oder größer als qm ist; denn im ersten Falle ist die
Eurve nach N zu hohl, und im andern erhaben.

Nun ist $q_{\mu} = \frac{-At}{B}$, und $q_{m} = u$; folglich muß man untersuchen, ob $\frac{-At}{B}$ größer oder kleiner als u ist. Da nun m_{μ} eine unendlich kleine Linie ist, so setze man

Da nun mu eine unendlich kleine Linie ist, so setze m mu = , wodurch denn

$$u = \frac{-\Lambda t}{B} - \omega$$

und wenn man substituirt

$$0 = -B\omega + Ctt - \frac{ADtt}{B} - Dt\omega + \frac{A^2Ett}{BB} + \frac{2AEt\omega}{B} + E\omega^2$$

wird. Da aber & gegen t unendlich klein ist, so verschwins ben die Glieder ta und a2, und es wird folglich

$$= \frac{(B^2C - ABD + A^2E)tt}{B^3}$$

Th

urve

A die

mit

dla

Des

ann

aus jen,

M, dec

arfileis

als

lela

file

Phi .

250 Zwentes Buch. Wierzehntes Capitel.

Ist demnach - eine positive Größe, welches statt findet, wenn

B2C — ABD + A2E
B3 oder B2C — ABD + A2E
E

positiv ist: so ist die Eurve nach N zu hohl; ist abn $\frac{B^2C-ABD+A^2E}{B}$ negativ, so ist dieselbe nach N perhaben.

S. 313.

Damit dieses deutlicher werde, wollen wir die verschie denen Fälle, die sich ereignen können, jeden besonders bertrachten. Es sen daher zuvörderst B=0, wo denn die Applicate PM, Fig. 57, die Tangente der Eurve Mm, und der Krümmungshalbmesser $=\frac{A}{2E}$ ist. Od aber die Eurvenach zu hohl senn werde, wie in der Figur, oder erhaben, er kennt man aus der Gleichung

o = At + Ctt + Dtu + Euu.

Denn da Mq = t, und qm = u, und t unendlichmal flei ner ist als u, so verschwinden die Glieder tt und tu gegen uu, und es wird daher

At + Euu = o

Haben nun in dieser Gleichung A und E verschiedene Zet chen, oder ist $\frac{E}{A}$ eine negative Größe, so ist die Euwe nach R zu hohl; sind aber die Zeichen von A und E gleich, oder ist $\frac{E}{A}$ eine positive Größe, so liegt die Eurve auf der andern Seite der Tangente, weil man die Abscisse Mq nes gativ annehmen muß, wenn dazu eine reelle Applicate qm gehören soll.

§. 314.

ndet.

aber

M V

chies bes

der

\$R

613

leis

gen

leis

the

0,

er

10%

m

Nun sen Fig. 55 die Tangente M_P gegen die Are AP ges neigt, oder ihr parallel, so daß der Winkel RM_P spihig sen, und die Normale MN die Are in N jenseits P schneide. In diesem Falle gehören zu den Abscissen t positive Applicaten u, und es haben daher die Coefficienten A und B ungleiche Zeiz chen, und der Bruch A ist negativ. Wenn aber dieses statt sindet, so haben wir bereits vorhin gesehen, [§ 312], daß die Eurve nach N zu hohl wird, wenn A²E — ABD + B²C die Eurve nach N zu hohl wird, wenn fall B negativ wird, A²E — ABD + B²C negativ ist. Wird hingegen A²E — ABD + B²C negativ, oder A²E — ABD + B²C A positiv, so ist die Eurve nach N zu erhaben. In beyden Källen aber ist der Krümmungshalbmesser

$$= \frac{(A^2 + B^2)\sqrt{(A^2 + B^2)}}{2(A^2E - ABD + B^2C)}$$

§. 315.

Ist aber A = 0, so wird die der Age parallele gerade Linie MR, Fig. 58, zugleich eine Tangente der Euroe; auch ist u unendlichmal kleiner als t, und folglich

o = Bu + Ctt.

Haben daher B und C gleiche Zeichen, oder ist BC positiv, so muß u einen negativen Werth haben, und also die Eurve nach dem Punkte P zu hohl seyn. Daben fällt N in P, wie solches auch die verherzehende Regel glebt, wenn man

ASSO

252 Zwentes Buch. Bierzehntes Capitel.

A=0 sett, und der Krümmungshalbmesser ist = $\frac{B}{2C}$. Sten diese vorhin gegebene Regel gilt, wenn die Tangente MT, Fig. 59, jenseits P mit der Age zusammenkömmt; denn es stalsdann ebenfalls die Eurve nach N zu entweder hohl oder erhaben, je nachdem der Ausdruck $\frac{A^2E - ABD + B^2C}{E}$ entweder positiv oder negativ ist, und der Krümmungshalt messer ist wie vorhin = $\frac{(A^2 + B^2)\sqrt{A^2 + B^2}}{2(A^2E - ABD + B^2C)}$

9. 316.

Es sen eine Ellipse oder ein Quadrant derselben DMG, Fig. 60, gegeben, der den Mittelpunkt A, die halbe Hampt age AD = a, und die halbe zugehörige Age AC = b habe. Nimmt man die Abscissen x in der Age AD vom Mittelpunkte A auß, so ist die Gleichung für diese Ellipse sach

aayy f bbxx = aabb. Sett man nun irgend eine Abscisse AP = p, und die Pplicate PM = q, so wird

aaqq † bbpp = aabb und, wenn man x = p f t, und y = q f u macht, aaqq † 2aaqu † aauu † bbpp † 2bbpt † bbtt = aabb oder

2bbpt f 2aaqu f bbtt f aauu = 0 Es kommt also zuvörderst die Normale MN, wegen der Coefficienten von t und u, dießeits P mit der Age zusanst men, und es wird

PM: PN = B: A = aaq: bbp; und PN = $\frac{bbp}{aa}$ weil A = 2bbp, und B = aaq ist.

Anger

Außerdem aber ist auch, weil

$$C = bb$$
; $D = o$; and $E = aa$ ift

$$\frac{A^2E - ABD + B^2C}{B} = \frac{4aabb(aaqq + bbpp)}{2aaq} = \frac{4a4b4}{2aaq}$$

und also positiv: woraus denn erhellet, daß die Curve nach N au hohl ift.

Was den Krummungshalbmeffer betrifft, fo ift

$$A^2 + B^2 = 4(a^4qq + b^4pp)$$
, und

$$A^{2}E - ABD + B^{2}C = 4a^{4}b^{4}$$

und folglich der Krummungshalbmeffer

$$= \frac{(a4qq + b4pp)^{\frac{1}{2}}}{a4b4}.$$

Da nun

Eben

MT, es ift

l oder

B20

Shall:

MC

ampt

habe.

ittela nach

: Abi

aabb

det fame

ББР

22

1Bet:

MN
$$\stackrel{\checkmark}{=} \sqrt{(qq + \frac{b4pp}{a4})}$$
, und folglich

√(a4qq + b4pp) = aa.MN

ift, so wird der Krummungshalbmeffer

$$=\frac{a^2.MN^3}{b^4}.$$

Wenn man aber auf die verlängerte Normale MN aus dem Mittelpunkte A die fenkrechte Linie A O zieht, fo wird,

weil AN = p - bbp, und die Drepecke MNP und ANO einander affilich sind,

$$NO = \frac{aabbpp - b4pp}{a4 MN}$$
, und

$$MO = NO + MN = \frac{aaqq + bbpp}{aa.MN} = \frac{bb}{MN}$$

und also

$$MN = \frac{bb}{Me}$$

Hiers

254 Zwentes Buch. Wierzehntes Capitel.

Hieraus erhalt man für, den Krummungshalbmeffer den Ausdruck

aabb MO3

der far jede der benden Agen gleich bequem gebraucht wer ben kann.

§. 318.

Sat man für jeden Punkt einer Eurve den Krummungs halbmeffer gefunden, fo kennt man eben badurch die Natur Der Eurve auf das deutlichfte. Denn theilt man ein Guid der Curve in fehr viele fehr fleine Theile, fo kann man einen jeden dieser Theile als einen Areisbogen betrachten, deffen Salbmeffer der Krummungshalbmeffer von ihm if. Dadurch ist man aber auch im Stande die Beschreibung einer Curve durch eine beträchtliche Menge von Punften weit genauer ju verrichten. Denn wenn man, nachdem man eine hinlangliche Anzahl von Punkten, durch welche Die Curve gehet, gefunden hat, für jeden diefer Puntte zuvörderst die Tangenten, dann die Normalen, und nut die Krummungshalbmeffer sucht, so kann man die kleinen Theile der Curve zwischen den gefundenen Punften mit Bulfe des Zirkels beschreiben, und es wird auf diesem Wege die wahre Gestalt der Curve desto genauer darger ftellt, je mehr Punkte man zuvor gefunden hat.

\$. 319.

Da also der sehr kleine Theil der Eurve ben M mit dem Kreisbogen, der mit dem Krümmungshaldmesser beschrie ben worden ist, zusammenfällt, so hat nicht nur das Eles ment der Eurve M m sondern auch das vorhergehende Mn eben dieselbe Krümmung. Da nemlich die Natur des uns endlich

endlich kleinen Theils Mm durch eine Gleichung, wie diefe: ss = ar, wor = Mr, und s = rm die Coordinaten bedeuten, ausgedruckt wird: so kommt jeder unendlich kleis nen Absciffe Mr = r eine boppelte Applicate, eine pos sitive und eine negative ju, und es erftreckt sich folglich die Eurve auf eben die Art nach n als nach m. Wenn daher der Krummungshalbmeffer, der = 1 a ift, eine endliche Größe hat, so ist die Krummung auf benden Seiten, wenigstens einen unendlich fleinen Raum hindurch, einformig. Es kann folglich auch in diesen Fallen die Curve weder ploglich aus M, nachdem sie daselbst eine Spipe gemacht hat, jurudtreten, noch dafelbft ihre Krums mung verandern, und die erhabene Seite von Mn nach N ju fehren, wenn Mm nach eben diefem Punkte zu hohl ift. Da man nun eine folche Beranderung der Krummung Wendungspunkt nennt, fo kann da, wo der Krummungs= halbmeffer eine endliche Große hat, weder eine Spige noch ein Wendungspunkt ftatt finden.

6. 320.

Da aus der Gleichung zwischen e und u

0=At f Bu f Ct2 f Dtu f Euu f Ft3 f Gttu f Htu2 f ic.

der Krümmungshalbmesser = $\frac{(A^2 + B^2)\sqrt{(A^2 + B^2)}}{2(A^2E - ABD + B^2C)}$ wird: so fällt in die Lugen, daß der Krümmungshalbs

messer, wenn

A2E - ABD + B2C = o

ist, unendlich groß wird, und also der berührende Kreis in eine gerade Linie übergehet. Da also, wo dieses geschiehet, kömmt der Eurve keine Krümmung zu, und es gehen das selbst die benden Elemente der Eurve gleichsam in einer gestraden Linie fort. Um aber die Natur der Eurve in diesen Källen

r den

物部

unger

Catut

Stud

man

hten,

1 111.

bung

ften

dem

elche infte

nut

inen

mit

esem rges

dem

ries

Fles

Mn

tills

lip

256 Zwentes Buch. Vierzehntes Capitel.

Fallen genauer kennen zu lernen , muß man die Substitutionen

$$t = \frac{-Ar + Bs}{\sqrt{(AA + BB)}}$$
, und $u = \frac{-As - Br}{\sqrt{(AA + BB)}}$

[§ 306] auch in die Glieder Ft3 † Gttu † Htuu † Just bringen. Da nun gegen das erste Glied r V (A2 † B2) alle folgende Glieder, die r enthalten, verschwinden, so bekommt man, wenn man diese Glieder wegläßt, und die Substitution durch die ganze Gleichung vornimmt, eine Gleichung von dieser Form

§. 321.

Aus dieser Gleichung findet man sogleich wie oben [\S_{310}] daß der Krümmungshalbmesser $=\frac{\sqrt{(A^2+B^2)}}{2^{\alpha}}$ ist. It aber $\alpha=0$, und folglich der Krümmungshalbmesser unt endlich groß, so muß man, um die Natur der Euroe ge nauer kennen zu lernen, das folgende Glied β s 3 nehmen, so daß

$$r\sqrt{(A^2 + B^2)} = \beta s^3$$

fen; denn wenn s nicht = 0 ist, so verschwinden alle übrige Glieder 754, des, zc. gegen \$33. Es wird also in die sem Falle die Eurve in M von einer durch diese Fleichung $r\sqrt{(A^2 + B^2)} = \beta s_3^3$ ausgedruckten Eurve berührt, und daraus läst sich denn auch die Gestalt sener Eurve um M erkennen. Da also zu der Abscisse r, wenn dieselbe negativ genommen wird, eine negative Applicate s gehört, so schlängelt sich die Eurve in M, wie Fig. 61, und hat also in M einen Wendungspunkt.

BALLING

TO THE HOUSE

§. 322.

Ist außer a auch s = 0, so wird die Ratur der Curve um M durch diefe Gleichung

ausgedruckt; und da daraus ju jeder Abfeiffer eine doppelte Applicate s, eine positive und eine negative, gebort, und die Abseiffe nicht auf benben Seiten genommen werden kann, fo liegen in diefem Falle bende Theile der Curve Mm und Mu, Rig. 62, auf einer und derfelben Geite ber Langente. Wenn aber, weil a, B, und y verschwinden, die Natur der Eurve durch die Gleichung

ausgedruckt wird, fo hat die Curve ben M wieder einen Wendungspunkt, wie Fig. 61; und wenn auch & = 0, und also

1 √ (A2 + B2) = 155

ift, fo hat abermals die Curve dergleichen nicht, wie Rig. 62. Ueberhaupt hat die Curve, wenn der Exponent pon s eine ungerade Sahl ift, in M einen Wedungspunft, wenn aber diefer Exponent eine gerade Bahl ift, fo findet dafelbst fein Wendungspunkt statt.

9. 323.

So verhalt es fich mit den Eurven, wenn der Punkt M ein einfacher Dunkt ift, oder wenn in der Gleichung

o = At + Bu + Ct2 + Dtu + Eu2 + Ft3 + 2c. A und B nicht zugleich verschwinden. Wenn aber sowohl A als B = o ift, und die Eurve zwen oder mehrere fich in bem Punkte M schneibende Schenkel hat, so muß man, eben fo wie vorhin, die Krummung eines jeden Schenkels und seine Beschaffenheit in M besonders untersuchen. Uns Eulers Einlin d. 2(ngld, Unendl. II. 25.

ubftis

· Ju3

B2)

1,6

d die

eine

10]

SI

uni

ges

nen,

rige

dies

ung

md

M

gas

10

illo

22.

258 , 3mentes Buch. Dierzehntes Capitel.

genommen nemlich, daß für die Tangente eines Schenkels mt \dagger nu = 0

sen, so suche man eine Gleichung für diesen Schenkel zwis schen den Coordinaten r und s, so daß jene, r, auf der Mormale MN, Fig. 55, genommen wird, und unendlicht mal kleiner ist als s. [§. 306]. Man muß also

$$t = \frac{-mr + ns}{\sqrt{(m^2 + n^2)}}$$
, und $u = \frac{-ms - nr}{\sqrt{(m^2 + n^2)}}$

setzen; und ist dieses geschehen, und sind die Glieder, die wegen ihrer unendlichen Kleinheit gegen die übrigen, ver schwinden, weggelassen worden: so erhält man, wenn M ein doppelter Punkt ist, eine Gleichung von der Form:

rs = 283 † 884 † 285 † 886 † 20. wenn aber M ein dreyfacher Punkt ist, eine Gleichung wie diese:

Alle diese Gleichungen lassen sich aber auf folgende Form bringen:

S. 324.

Aus dieser Gleichung sieht man, daß der Schenkel der Eurve, welchen wir untersuchen, in M den Krümmungs, halbmesser $=\frac{1}{2\alpha}$ hat, und daß folglich dieser Krümmungs, halbmesser, wenn $\alpha=0$ ist, $=\infty$ wird. In diesem Valle wird also die Natur der Eurve durch eine von folgenden Gleichungen ausgedruckt:

und daraus schließt man wieder wie vorhin, [§. 321, 322.] entweder, daß die Eurve in M einen Wendungspunkt habe, oder

oder daß dergleichen daselbst nicht statt sinde. Das erste ist, wenn der Exponent von s eine ungerade Zahl, das letzte aber, wenn er eine gerade Zahl wird. Auf diese Art muß man also jeden durch M gehenden Schenkel der Eurve besonders untersuchen, wenn man zuvor seine Tangente gestunden hat, und diese Tangente von den Tangenten der übrigen in eben diesem Punkte M sich schneidenden Schenskeln verschieden ist.

§. 325.

Auf eine andere Art aber verhält es sich, wenn die Tangenten zweier oder mehrerer Schenkel zusammenfallen. Denn verschwinden A und B, und sind in der Gleichung

o = Ctt † Dtu † Euu † Ft3 † Gt2u † 2c. die benden einfachen Faktoren des ersten Gliedes Ctt † Dtu † Euu einander gleich, oder haben die benden in M, Kig. 55, sich schneidenden Schenkel der Eurve eine gesmeinschaftliche Tangente: so setze man

und suche eine Gleichung zwischen den Coordinaten Mr=r, und rm = s, indem man:

$$t = \frac{-mr + ns}{\sqrt{(m^2 + n^2)}}$$
, und $u = \frac{-ms - nr}{\sqrt{(m^2 + n^2)}}$

macht. Hierdurch erhalt man eine Gleichung von folgens der form:

rr = arss † 853 † vrs4 † 854 † irs4 † 255 † 20. weil alle Glieder, worin r zwen oder mehr Dimensios nen hat, gegen das erste rr verschwinden.

§. 326.

Hier ist nun zuvörderst das Glied \$53 zu betrachten, denn ist dieses da, so verschwinden dagegen alle übrige R 2

Fels

tois

der

10%

die

retts

M

mg

m

183

111

na

260 Zwentes Buch. Bierzehntes Capitel.

Glieder, weil r nnendlichmal kleiner ist als s. It als s nicht = 0, so wird die Natur der Eurve um M durch die Gleichung

ausgedruckt; und da daraus

$$r = s \sqrt{\beta s} = ss \sqrt{\frac{\beta}{s}}$$

wird, so sieht man, daß der Krammungehalbmeffer in

 $M = \frac{1}{2}\sqrt{\frac{s}{\beta}}$, oder auch, weil s in M verschwinder, = o ist. Es ist demnach in dem betrachteten Falle die Krümmung unendlich groß, oder das Element der Euroe in M ein Theil eines unendlich fleinen Kreises. Da serner die Applicate s einerlen Werth bekommt, man mag die Abscisse rossitiv oder negativ nehmen, so erhellet zugleich, das die Euroe in M, Fig. 63, eine Spize habe, und in swesen Schenkeln Mm, M waus einander sahre, die sich in M bes rühren, und der Tangente M t die erhabene Seite zusehren.

S. 327.

Nun sen 8=0, dagegen aber fehle das Glied d's 4 nicht, gegen welches das Glied vrs3 verschwindet. Alsdann wird die Natur der Eurve um M durch die Gleichung

ausgedruckt, welche, wenn aa kleiner als —48 ist, wegen ihrer imaginären Faktoren in M einen zugehörigen Punkt zu erkennen giebt, und, wenn aa größer als —48 ist, in zwep Gleichungen von der Korm

zerfällt. In diesem Falle berühren sich also in M zwen Schenkel der Eurve, davon der eine den Krümmungshalb: messer messer $=\frac{1}{26}$, und der andere $=\frac{1}{26}$ hat. Wenn daher diefe benden Schenkel die hohle Seite nach eben der Begend zu kehren, fo hat die Eurve die Geftalt zwener von innen, Sig. 64, wenn fie aber biefelbe nach entgegenge= festen Seiten zu gerichtet haben, zweper von außen fich berührenden Areisbogen, Sig. 65.

V. 328.

Wenn auch I verschwindet, so lagt fich die Gleichung entweder in zwen andere Gleichungen auflosen oder nicht. Im ersten Falle ergeben sich zwen Schenkel, Die sich in bem Punkte M berühren, und davon die Ratur eines ieden durch eine Gleichung von der Form

r = osm

ausgedruckt wird. Hier giebt es also so viel verschiedens Geftalten, ale Combinationen zweper Schenkel, Die in M einen einfachen Punkt erzeugen. Diefe Schenfel wollen wir Schenkel der erften Ordnung nennen, die folglich ins: gesammt in der Gleichung r = «sm enthalten find. Im andern Kalle, wenn fich nemlich die Gleichung nicht in zwen andere Gleichungen auflofen lagt, wird die Ratur ber Curve durch eine von folgenden Gleichungen ausgedruckt:

rr = ass; rr = as7; rr = as9; 16: und diese Schenkel wollen wir, nebft bem, den wir vorhin rr = as3 gefunden haben, mit dem Ramen, Schenkel der zweyren Ordnung, belegen, weil fie die Stelle zweper Schenfel der erften Ordnung, die fich in M berühren, vers treten. Diese Schenkel der zwenten Ordnung haben ins: gesammt in M eine Spite, wie die Gleichung rr = as3 [6 326] gab, doch mit dem Unterschiede, bag ber Krums mungshalbmeffer in M, der aus der Gleichung rr = as2 unends

N 3 -

fo 8 Die

in

= 0

ùms

1 M

die

ciffe

daß

rent

bes

en.

bt,

nn

ien

net

III

eth

et

262 Zwentes Buch. Bierzehntes Capitel.

unendlich flein war, ben den übrigen Gleichungen unend, lich groß wird. Denn da aus der Gleichung rr = ass $r = s s \sqrt{\alpha s}$

wird, so ist der Krümmungshalbmesser in $M = \frac{1}{2\sqrt{\alpha s}}$, ober unendlich groß, weil s = 0 ist.

§. 329.

Wenn die Tangenten dreper Schenkel, die sich im M
schneiden, zusammenfallen, so berühren sich entweder drep Schenkel der ersten Ordnung in eben demselben Punkte M, oder es ist M ein Berührungspunkt eines Schenkels die zwepten und eines Schenkels der ersten Ordnung, oder es geht durch M ein einziger Schenkel der dritten Ordnung. Es wird aber die Natur der Schenkel der dritten Ordnung durch eine von folgenden Gleichungen:

 $r^3 = \alpha s4$; $r^3 = \alpha s^5$; $r^3 = \alpha s7$; $r^3 = \alpha s^8$; 16.

r3 = asn

ausgedruckt, wenn n irgend eine ganze Zahl, die größer als 3, und daben nicht durch 3 theilbar ist, bedeutet. Die Gestalt dieser Schenkel aber ist so beschaffen, daß in Mein Wendungspunkt statt sindet, wenn n eine ungerade Zahl ist; wenn aber n eine gerade Zahl wird, so gehen die Schenkel ohne Wendungspunkt, wie Fig. 62, fort. Uebrigens ist der Krümmungshalbmesser ben diesen Eurven in Munendlich klein, wenn n kleiner als 6, und unendlich groß, wenn n größer als 6 ist.

S. 330.

Auf eine ähnsiche Art verhält es sich, wenn vier Tangensten von den Schenkeln, die sich in dem Punkte M schneiden,

weder vier Schenkel der ersten Ordnung, oder zwen von der ersten und einer von der zwenten Ordnung, oder zwen von der zwenten Ordnung, oder zwen von der zwenten Ordnung, oder einer von der ersten und einer von der dritten Ordnung einander in einem und demselben Punkte M, oder es geht endlich durch diesen Punkt M ein einziger Schenkel der vierten Ordnung. Es wird aber die Natur der Schenkel der vierten Ordnung durch die allgemeine Gleichung

r4 = wsn

ausgedruckt, wenn n eine ganze ungerade Zahl bedeutet, die größer als 4 ist. Alle diese Gleichungen geben eine Spize, wie die Schenkel der zwenten Ordnung, Fig. 63; und, was den Krümmungshalbmesser in M betrist, so ist derselbe unendlich klein, wenn n kleiner als 8, und unendslich groß, wenn n größer als 8 ist.

§. 331.

Auf eben die Art läst sich die Natur der Schenkel der fünften und der übrigen höhern Ordnungen bestimmen. Was die Sestalt derselben betrifft, so kommen die Schenkel der fünften, der siebenten, der neunten und überhaupt aller ungeraden Ordnungen mit den Schenkeln der ersten Ordsnung überein, die entweder einen Wendungspunkt haben, oder nicht. Die Schenkel der sechsten, achten und überzhaupt aller geraden Ordnungen hingegen sind in Ansehung der Sestalt mit den Schenkeln der zwenten und vierten Ordsnung von einerlen Art, oder haben insgesammt eine Spitze in M, wie die 63ste Figur darstellt. Den Krümmungszhalbmesser anlangend, so läßt sich, da die Natur aller dies ser Bogen durch die Sleichung

rm = osn

R 4

auss

nds

: 55

der

M

ren

M,

der

dee

eds.

en

20.

iet

die

ein

加

die

ru

M

B,

115

11,

264 Zwentes Buch. Bierzehntes Capitel.

ausgedrückt wird, wenn n größer ist als m, leicht einsehen, daß derselbe, wenn n kleiner ist als 2m, unendlich flein, und wenn n größer ist als 2m, unendlich groß sep.

J. 332.

Es lassen sich also die verschiedenen Beschaffenheiten, mit welchen sich die Eurven in Ansehung ihrer Gestalt dar stellen, auf dren Gattungen zurückbringen. Jurörderst giebt es nemlich Eurven, die mit einer stetigen Krümmung sortgehen, und nirgends weder einen Wendungspunkt noch eine Spitze haben. Dieses sindet statt, einmal, wenn der Krümmungshalbmesser allenthalben endlich ist; zweptens giebt es auch einige Fälle, wo die unendliche Größe oder Kleinheit des Krümmungshalbmessers das Fortschreiten der Eurve in stetiger Krümmungshalbmessers das Fortschreiten der Eurve in stetiger Krümmung nicht verhindert; und zwar er eignen sich diese Fälle, wenn die Natur der Eurve um M durch die Gleichung

arm = sn

ausgedruckt wird, so daß m eine ungerade Zahl, n hin gegen eine gerade Zahl und größer als m ist. Jum am dern können die Eurven einen Wendungspunkt haben, wos ben denn der Arümmungshalbmesser nothwendig entweder unendlich klein oder unendlich groß sehn muß. Man erkennt solches aus der Gleichung

anm = sn

wenn bende Exponenten m und n ungerade Zahlen sind; n muß aber stets größer als m seyn. Es ist nemlich der Krümnungshalbmesser unendlich groß, wenn n größer als 2 m, und unendlich klein, wennn kleiner als 2 m ist. Endlich kann es eine Spizeoder Rückkehrpunkt geben, wo gleichsam zwen Schenkel, mit ihren erhabenen Seiten gegen einander gekehrt, ben ihrer Zusammenkunft in einem Punkte sich ber rühr

ruftren und dafethst endigen. Ginen solchen Punkt giebt die Gleichung

arm = sn

zu erkennen, wenn m eine gerade und n eine ungerade Zahl ist. Ben einer Spize ist daher der Arummungshalbs messer allemat entweder unendlich groß oder unendlich klein.

§. 333.

Da fich also alle Berschiedenheiten, die fich ben ben Curven in Unfebung ihrer ftetigen Fortichreitung finden konnen, auf diefe dren Arten bringen laffen, fo erhellet, einmal, daß der Schenfel einer continuitlichen Eurve nie auf die Urt gebogen febn fann, daß er ben C, Fig. 66, einen endlichen Winkel ACB mache. Da ferner ben einer Spipe bende Schenkel einander ihre erhabene Seite gufeh: ren, fo giebt es feine folche Spige ACB in C, Fig. 67, wo die benden Schenkel AC und BC zwar in C eine ges meinschaftliche Tangente haben, baben aber die fohle Seite des einen nach der erhabenen Seite des andern hingerichtet ift; und so oft eine Eurve auf diese Urt zurückzutreten scheinet, so oft ift dieselbe unvollständig, so daß, wenn man die Eurpe nach einer Gleidung ergangt, und nach allen ihren Theilen ausdruckt, eine Curve wie Fig. 64, entfteht. Es giebt amar Methoden Curven zu beschreiben, woben dergleichen Spigen ACB entstehen, die daher auch vom Marquis de L'Hopital Spigen der zweyren Art genannt werden. Aber man muß daben bedenken, daß die mechanischen Methoden nicht immer die gange Curve, die in einer Gleichung enthalten ift, hervorbringen, fondern oftere nur einen gewiffen Theil derselben barfrellen. Durch diefen einzigen Umftand wird ber gange Streit, ber über bie Spipen der zwepten Art entstanden und geführt worden ift, gehoben.

D 5

Co

hen,

lein,

ten,

erft

ung

10ф

det

ens

der

der

ets

M

itti

4115

200

der

mt

0;

rec

118

由

m

usp

125

266 Zwentes Buch. Vierzehntes Capitel.

So sehr man indes hierdurch berechtigt scheint, zu bu haupten, daß es keine Spisse der zweyten Ordnung gebe, so hat man gleichwohl eine Menge von algebraischen Eur ven, die damit versehen sind. Unter andern sogar eine Linie der vierten Ordnung, die in der Gleichung

 $y^4 - 2y^2x - 4yxx - x^3 = 0$,

welche aus dieser, $y = \sqrt{x} \pm \sqrt[4]{x^3}$ entspringt, enthalten ist. Denn wenn hier gleich zuerst das Glied $\sqrt[4]{x}$ vorkommt, so kann dasselbe dennoch nicht positiv und negativ genommen werden, sondern muß nothwendig das Zeichen \pm haben, weil, wenn man ihm das Zeichen - ge

ben wollte, das andere Glied $\sqrt[4]{x^3} = \sqrt{(x \sqrt{x})}$ imaginar werden würde. Und aus diesem Benspiele läst sich die Einschränkung, die man zu den obigen hinzufügen muß, hinlänglich abnehmen.

334.

Wenn, Fig. 64, zwen Schenkel, die in M eine go meinschaftliche Tangente haben, und also vier aus Maus, gehende Bogen, Mm, Mp, Mn, Mortsellen, durch versschiedene Gleichungen ausgedruckt werden, so ist es keinem Zweisel unterworfen, welche von diesen Schenkeln continuirlich sind; es sind solches nemlich diesenigen, die durch einerlen Gleichung ausgedruckt werden, so daß daher der Bogen Mm eine Fortsetzung von Mn, und der Bogen Mp eine Fortsetzung von Mn, und der Bogen Mp eine Fortsetzung von Mort ist. Wenn aber iene bende Schenkel durch einerlen Gleichung ausgedruckt werden, so kann, da der vorhergehende Grund wegfällt, der Bogen Mm nicht nur als eine Fortsetzung des Bogens Mn sondern auch als eine Fortsetzung von Mort angesehen werden; und da auf diese Urt jeder der Bogen Mn und Mort als eine Fortsetzung von Mort und Mort als eine Fortsetzung der Bogen Mn und Mort eine Fortsetzung von Mort und Mort als eine Fortsetzung

sekung von Mm betrochtet werden kann, so kann man auch den einen als die Fortsekung des andern ansehen. Man kann also hiernach sagen, daß sowohl die Bogen Mm und Meals jede zwen andere von den angeführten eine continuits liche Eurve bisten, und in diesem Falle stoßen in M zwen Spiken der zwenten Art mM pund nN, zusammen.

§. 335.

Und dies gilt nicht nur von zwen Schenkeln, die sich ohne Wendungspunkt und ohne Spipe in dem Punkte M berühren, und durch einerlen Gleichung ausgedruckt wers den, sondern es verhält sich in Ansehung der Continuität auf eben die Art ben jeden zwen Schenkeln, die sich in M berühren, wosern sie nur durch einerlen Gleichung ausgesdruckt werden. Es geschieht dieses, so oft man zu einer Gleichung zwischen r und s von folgender Form kommt

 $a^2r^{2m} - 2\alpha\beta r^m s^n + \beta\beta s^{2n} = 0$ denn alsdann wird jeder Schenfel durch die Gleichung $ar^m = \beta s^n$

ausgedruckt. In diesem Falle können also je zwen von den vier Bogen, die aus dem Punkte M ausgehen, sur eine constinuirliche Linie gehalten werden, und daher entstehet denn eine unzähliche Menge von Spitzen der zwenten Art. Eben diese Beschaffenheit der Continuität ist aber auch der Grund, warum einige mechanische Beschreibungen und Constructios nen Spitzen der zwenten Art hervorbringen; doch kann dies ses nicht geschehen, als wenn man dadurch nicht die ganze in der Gleichung enthaltene Eurve, sondern nur einen oder einige Schenkel derselben darstellet.

Funf

u bes

gebe,

Cutt

eine

hali

VX

und

Das

ger

mas fid

uß,

ges

ers

em

tis

rd

rec

IM

ms

111,

0

15

ng