



UNIVERSITÄTS-
BIBLIOTHEK
PADERBORN

Universitätsbibliothek Paderborn

**Summula clarissimi iurisco[n]sultissimiq[ue] viri
Raymundi**

Raimundus <de Pennaforti>

Colonie, 4.III. 1502

VD16 R 168

Sacerdotes debent subuenire pauperib[us]

urn:nbn:de:hbz:466:1-31223

Summula Raymundi

Secundo notandum circa primum documentum, auctor in textu innuit quod sacerdotes debent succurrere pauperibus. Et iura assignat rationem huius, quod sacerdotes viuunt de patrimonio christi, et ideo quoniam sacerdotes ordines accipiunt tunc manus eorum inuiguntur oleo, quod pro oleum denotatur quod debent esse misericordes et plus obligantur ad misericordiam quam alij homines. Unde legitur in canonica Johannis ca. ij. quod omne peccatum aut est ex cupiditate carnis, aut ex cupiditate oculorum, aut ex avaricia, supbia vite est ipsa supbia. Et in istis homo peccat tripliter, scilicet in deum, in proximum, et in semetipsum. In deum peccat per supbiam, in proximum per auariciam, in semetipsum per luxuriam. Et de istis peccatis potest homo faciliter satis facere per tria bona opera, scilicet per orationes, ieiunia, et elemosinas, quod homo peccans per supbiam potest satis facere per humiles orationes et deuotas. Secundo homo peccat per auariciam in proximum, et huic peccato potest satis facere per largitionem elemosinarum subueniendo pauperibus. Tercio homo peccat per luxuriam in semetipsum, et huic peccato potest satis facere per ieiunia. Quod ad propositum merito sacerdotes hortantur ad bona opera, scilicet ad misericordiam ad dandum elemosinas, et sic de alijs, quod omnia que possident istis elemosine prestite in redemptionem animarum, et in ademptionem celestis curie, quod cum eis pure dant propter deum, quo ad vitam eorum, ideo illa quibus ad necessitates non indigent debent dare propter deum, scilicet pauperibus secularibus vel alijs sacerdotibus egenis et vite sustentationem non habentibus.

Ultimo notandum circa secundum documentum, quod sacerdotes non debent ludere. Pro quo sciendum, quod in aliquibus casibus potest ipsi sacerdotes licite ludere, scilicet pure causa recreationis, quod forte sacerdos fatigatus ex studio vel orationibus ad recreationem adipiscendam licite potest se in honestis ludis parum exercere.

Pro quo sciendum, quod ad ludum licitum requiruntur plura. Primo requiritur honestas personarum, et sic ipsi sacerdotes cum inhonestis hominibus non debent ludere, ut cum coniugio vel vulgo, nec etiam debent ludere cum mulieribus, quod hoc principaliter ipsis est inhibendum, ut patebit de circumstantiis ludi, de quibus dicetur infra. Secundo requiritur honestas instrumentorum, et ideo sacerdos cum globis et cum taxillis ludere non debet, ut manifeste de textus. Tercio requiritur honestas temporis, quod ludus non debet fieri in diebus celebribus et in noctibus, et omnes isti errant qui in nocte natiuitatis christi ludunt taxillis. Quarto requiritur honestas materiarum, scilicet quod ludant per vnam assaturam, vel cantro vini vel cereuisie, vel per parua et modica pecunia, et si ultra aliquis transgrediretur tunc ludus fieret illicitus. Quinto requiritur honestas morum, scilicet quod sine bene mouerati in ludo, ita quod iste ludus fiat in gaudio sine bello, sine rixa, sine inuidia, sine detractioe, sine fraude, et sine omni dolo. **U**nde notandum secundum theologos, ludus sacerdotibus ideo est prohibitus, et non solum sacerdotibus, imo omnibus christifidelibus, quod ibi percurrunt plura vicia. Primo ibi percurrunt auaricia in hoc quod habet desiderium lucrandi. Secundo percurrunt voluntas spoliandi, et sic aduenit rapina. Tercio percurrunt iura, quod proponit cum parua pecunia magna lucrari. Item ibi percurrunt mendacia et iuramenta que nocua sunt et prohibita, quod de scriptura, mendax os necat animam, etiam scriptum est, neque iuraueris per celum neque per terram. Etiam ibi datur scandalum circumstantibus, et hoc fit contra prohibitionem ecclesie. Etiam ibi fit tempus omisso, quod isto tempore possent exercere bona opera, ideo propter ista que sepe queruntur ex ludo ipsis sacerdotibus et clericis ludus est prohibitus.